

Croissance économique (CE) = augmentation soutenue et durable de la production d'une économie. Se calcule grâce au taux de croissance, qui correspond au taux de variation du PIB.
PIB = somme des valeurs ajoutées des unités de production résidentes sur un territoire donné (généralement un pays) sur une période donnée (généralement une année).

Chapitre 1 : Quels sont les sources et les défis de la croissance économique ?

I. Sources de la croissance économique

A. La croissance extensive

→ **Croissance extensive** : croissance économique due à l'augmentation de la quantité de facteurs de production dans une économie.
 - Augmenter quantité de facteur travail = augmenter le nombre de naissances, reculer l'âge de la retraite, augmenter la taille de la population active (femmes / jeunes / immigration), augmenter la durée du travail (hebdomadaire ou réduction des congés payés).
 - Augmenter la quantité de facteur capital : **investissement de capacité** → achat de capital en vue d'augmenter les capacités de production (soit le nombre maximal de biens et services qu'une entreprise peut produire).

B. La croissance intensive

1. PGF, progrès technique et innovations

→ **Croissance intensive** : croissance économique qui repose sur l'amélioration de la PGF. La PGF (productivité globale des facteurs) mesure l'efficacité des facteurs de production (rapport entre la quantité produite et la quantité de facteurs de production utilisés). PGF = part de la croissance économique qui n'est pas imputable à l'évolution des quantités de travail et de capital mis en œuvre (« résidu » de la croissance économique). Concerne la **qualité** des facteurs de production !

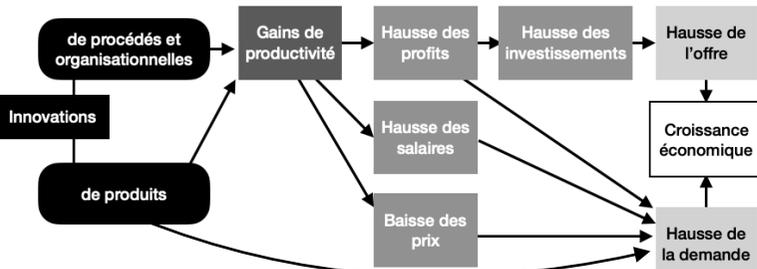
Composition :

- l'efficacité de la combinaison de production
- une multitude d'autres raisons responsables de l'augmentation de la production
- le PT : composante principale de la PGF. La PGF n'est qu'une estimation du PT, qu'il est très difficile de mesurer / quantifier.

→ **PT** = ensemble des innovations permettant d'améliorer l'efficacité du système productif, de créer de nouveaux produits / procédés commerciaux. **Innovation** = application industrielle / commerciale d'une invention.

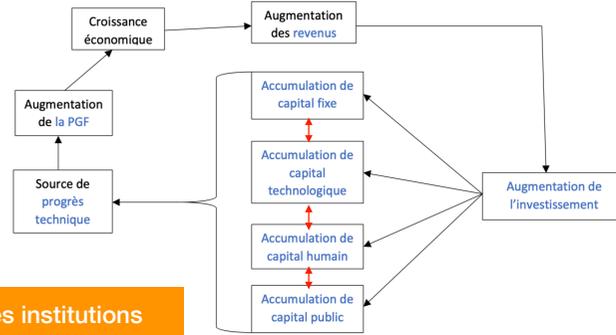
Trois types : **innovation de procédé** (techniques / méthodes de fabrication / distribution) + **innovation de produit** (nouveau produit / produit incorporant une nouveauté) + **innovation organisationnelle** (nouvelle organisation du travail modifiant processus de production).

2. Le PT génère des gains de productivité sources de croissance économique



3. **PT = phénomène de destruction créatrice et des grappes d'innovations sources de CE**
 - **Schumpeter** → **destruction créatrice** : innovations entraînent l'obsolescence + disparition anciens produits / métiers / méthodes production en réduisant leur rentabilité. (*monopole temporaire = bcp de profits puis concurrence = moins de profits donc réduction rentabilité*) Il y a CE quand créations > destructions.
 - innovations majeures → **grappes d'innovations** : innovations liées.
 NB : Le PT est **endogène** : provient de l'activité économique elle-même + caractère auto-entretenu (concept de grappes d'innovations).

4. **Une CE qui s'auto-entretient : les modèles de la croissance endogène**
 → **Croissance endogène** = ensemble de modèles théoriques présentant la CE comme un phénomène auto-entretenu qui trouve ses origines dans l'économie elle-même. Décisions agents économiques (investir / innover) = CE. Phénomène auto-entretenu car :
 - Le PT qui est source de CE, est lui-même expliqué par le phénomène de CE. La CE génère des revenus qui permettent de financer les investissements source d'accumulation de capital (**physique, technologique, humain, public**).
 - l'accumulation d'une forme de capital peut mener à l'accumulation d'une autre forme de capital (externalité positive), ce qui crée de nouvelles richesses.
 → Cette accumulation de capital crée les conditions de l'innovation et donc du PT, source d'augmentation de la PGF elle-même source de CE C'est un cercle vertueux : la CE s'auto-entretient !



C. Les institutions

→ **Institutions** = ensemble des règles et organisations durables, formelles ou informelles, qui encadrent la vie sociale.
 - **Droits de propriété (DP)** = ensemble des normes juridiques qui permettent de déterminer qui a le droit d'utiliser un bien, d'en recueillir les fruits (récolte, loyer, revenus), et d'en disposer comme il le souhaite (le modifier / vendre / donner / détruire). Sans DP, pas de marché : aucune offre et aucune demande n'émerge; condition nécessaire à l'existence de la CE. Exemple du brevet : encourage à investir car monopole temporaire + facteur de diffusion de la connaissance à travers la publication de l'innovation.
 - **Environnement institutionnel stable** = respect des DP, sécurité des contrats, stabilité financière, Etat de droit, 0 instabilité politique / corruption / appropriation des richesses → environnement favorable au développement activités économiques (donc à la CE).
 - **Politiques d'éducation** : rend en effet les travailleurs plus productifs (qualité du facteur L = PGF), ils mettent en œuvre technologies plus complexes donc combinaison de production plus efficace (PGF).
 - **Politiques publiques de R&D** : permettent R&D donc innovations + diffusion de la connaissance (externalité positive) donc innovations futures.

II. Défis de la croissance économique

A. PT peut engendrer des in= de revenus

→ CE source d'in= de revenus (le PT est « biaisé » : plus favorable à certaines catégories d'emplois que d'autres) : - **emplois très qualifiés** se développent avec nouvelles technologies (0 concurrence) : niveau rémunérations / nombre emplois augmente.
 - **emplois intermédiaires** concurrencés par le numérique. Nombre emplois / niveau rémunération baisse.
 - **emplois moins qualifiés** pas directement touchés par les technologies numériques.

B. Limites écologiques de la CE

Calcul PIB ≠ dégâts environnementaux, 0 prise en compte des **externalités négatives** (csq - que l'activité d'un agent a sur le bien-être d'un autre agent sans que le premier ne verse de compensation au second en guise de dédommagement).
 1. **Tragédie des BC** : l'épuisement des ressources naturelles
Tragédie des biens communs : ressources naturelles = biens sans prix, ce qui pousse les agents à les exploiter au delà de ce qui est rationnel au niveau collectif (la préservation des ressources) pour privilégier ce qui est rationnel au niveau individuel (la recherche de profit).
 2. **Externalités négatives** : la pollution et le réchauffement climatique (RC)
 CE = augmentation production et conso = pollution = hausse des GES = RC et bouleversements équilibres naturels. Externalités négatives (car activité autres agents + 0 dédommagement).
 → **Csq** : CE n'est pas durable, elle se menace elle-même !
 - Epuisement ressources → hausse prix bien raréfié donc baisse demande + empêche certaines productions donc baisse offre.
 - Pollution & RC → empêche certaines productions (baisse offre) + catastrophes naturelles (baisse offre et demande) + coûts de santé (frais collectifs & individuels + baisse pté).

C. Innovat° = croissance soutenable ?

1. **L'innovation au service d'une CE soutenable**
 - **Croissance soutenable** : répond aux besoins des G° présentes sans compromettre les possibilités des G° futures de subvenir aux leurs; tout en préservant l'Et. Grace aux **inn° vertes**.
 - Courbe de Kuznets environnementale : PT = moyen de préserver les ressources surexploitées. Alternative de production = 0 épuisement ressources = productions toujours possibles.
 2. **Limites de l'innovation** : effet rebond et effet d'irréversibilité
Effet d'irréversibilité : capacité limitée de l'Et à assimiler pollutions et surexploitation ressources. **Effet rebond** : certains gains environnementaux obtenus grâce à l'amélioration de l'efficacité énergétique vont être annulés par une augmentation des usages. Inno° = gains de pté = baisse prix ressource polluante = hausse de sa conso et de la pollution globale.